

## NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO (4., 5., 6. RAZRED)

Naslov tematskega sklopa	Predvideno število ur
Priprava na računalniško tekmovanje Bober	4
Računalništvo brez računalnika	8
Algoritmično razmišljanje, programiranje in Scratch	12
Izdelava projekta	8
<b>SKUPAJ</b>	<b>32</b>

Pouk se izvaja eno uro tedensko.

S pomočjo programa Scratch učenec ob koncu predmeta računalništvo izdela projekt / program / igrico v Scratchu, s katerim bo prikazal, kaj se je naučil v enem letu. Pred tem se bo naučil sestavljati ukaze, spoznal bo spremenljivke, pogojne stavke in zanke.



Pripravil Andrej Rogáč